

Кружок «Юный шахматист»

Внеурочное занятие на тему «Ход ладьи»

1 год обучения

Цель: создать условия для формирования представлений о том, как ходит шахматная фигура ладья.

Задачи:

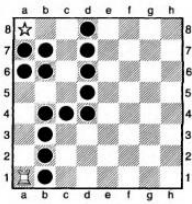
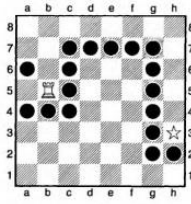
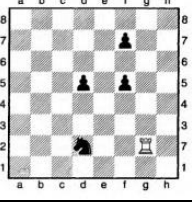
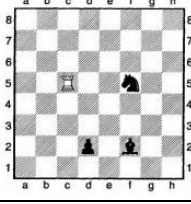
Воспитательная: воспитывать интерес к истории, другим государствам и их языкам посредством знакомства с историей названия фигуры;

Развивающая: развивать внимание посредством игры «Угадайка»;

Познавательная: формировать знания хода ладьи.

Этап	Деятельность учителя	Деятельность учащихся
Организационно-мотивационный	-Здравствуйте, дорогие ребята!	
Подведение под тему	Предлагаю вам проиграть в «Угадайку». Фигура, у которой только один сосед, в ее внешнем виде есть какой-то рыцарский дух.	Угадывают фигуру: -Ладья
Определение темы, постановка цели занятия	-Как вы думаете, какова будет тема занятия? -Верно, тема сегодняшнего занятия «Ход ладьи» Что бы вы хотели узнать на занятии?	-Ладья -Познакомиться с ладьей, узнать как она ходит.
Основной	Поделитесь на 2 группы. Каждой группе достается карточка с информацией. Ваша задача изучить карточку и выступить перед другой группой. Как ходит: Если на её пути по прямой линии стоит фигура соперника, ладья может съесть эту фигуру, встав на её место.	Делятся на группы, изучают информацию на карточке. Выходит вся группа и каждый говорит информацию, которую он запомнил.

	Свою фигуру ладья перепрыгнуть не может и должна будет остановиться перед ней. Название: хотя в русском ладья означает «лодка», изначально она символизировала колесницу. А в Европе превратилась в «крепость», «осадную башню» или просто «туру» — такое название фигура раньше носила и в России Ценность: Чтобы узнать ценность фигуры ладьи, нужно решить задачи. За каждое выполненное задание вы будете получать пешки. ♟ ♟ ♟ ♟ ♟ 1. Шахматная фигура движется к замку. Найди зашифрованное слово, если каждый ход дает возможность найти одну из букв. На буквы слова СПОР фигура становиться не может. 2. Шахматная фигура движется к замку. Найди зашифрованное слово, если каждый ход дает возможность найти одну из букв. На буквы слова МАЛИНА и на клеточки с нарисованными на них елями фигура становиться не может. 3. Сколько ладей в начальном положении? 4. Доберись ладьей до ракеты за наименьшее число ходов не перепрыгивая заминированные поля. 5. Доберись ладьей до ракеты за наименьшее число ходов не перепрыгивая заминированные поля. Итак, сколько пешек у вас получилось? Это и есть ценность ладьи – 5 пешек. Поздравляю, вы большие молодцы, справились со всеми заданиями!	-Математика -Витаминка -4 -2 хода -3 хода -5
--	--	--

Закрепление	1*. Пройдитесь белой ладьей на поле, помеченное звездочкой, не становясь на «минные» поля (кружочки) и не перепрыгивая через них. № 1   Домашнее задание 2**. Белая ладья решила «победить», помогите ей сделать это. Нужно каждым ходом брать белой ладьей черную фигуру. (Ходит только белая ладья). № 2   Домашнее задание	Выполняют самостоятельно. Проверка по образцу
Рефлексивный	Ребята, наше занятие подходит к концу, давайте подведем итоги: С какой фигурой мы познакомились? В каком начальном положении она находится? Как ходит данная шахматная фигура? Почему она называется ладьей? Какие еще названия она имеет? Теперь оценим ваши знания, полученные за урок: белая фигура ладьи означает, что вы справились со всеми заданиями и вам понравилось занятие, черная – есть вопросы, еще не все понял. Можете поставить вашу фигуру на любое поле шахматной доски! (если есть черные, помочь) Всем спасибо за занятие, вы умнички! До свидания!	Отвечают на вопросы учителя. Определяют свое состояние и знания к концу занятия

Материалы:

Шахматная фигура движется к замку.
Найди зашифрованное слово, если каждый ход даёт
возможность найти одну из букв.
На буквы слова СПОР фигура становиться не может.

10

С	О	П	П	Р	О	П	С
П	Р	И	Р	П	С	Р	Т
А	Р	К	О	С	П	О	Р
С	П	О	С	Р	С	М	А
О	П	Р	♙	С	О	С	П
П	Р	С	О	Р	Т	Е	П
С	О	П	М	С	А	О	Р
♙	П	О	Р	С	О	П	О



Шахматная фигура движется к замку.
Найди зашифрованное слово, если каждый ход даёт
возможность найти одну из букв.
На буквы слова МАЛИНА и на клеточки
с нарисованными на них елями фигура
становиться не может.

11

А	♙	Т	И	О	♙	О	♙
Н	Д	М	Р	М	П	К	А
И	К	А	С	Л	Р	♙	Р
В	Л	Е	♙	И	К	Р	М
А	♙	♙	К	А	О	С	И
С	♙	В	Р	Н	В	П	Л
И	Я	Г	♙	Ф	А	М	О
♙	♙	Д	У	♙	Е	К	♙

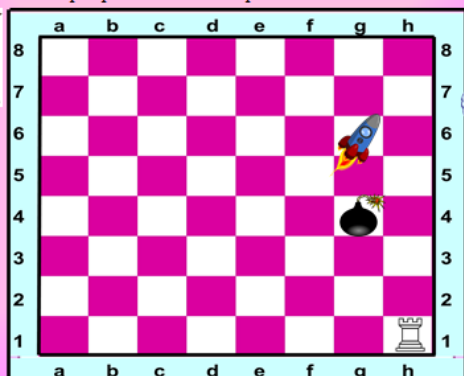


Кратчайший путь №2

Доберись ладьей до ракеты за наименьшее число ходов не
перепрыгивая заминированные поля.



К выбору
игр



Кратчайший путь №3

Доберись ладьей до ракеты за наименьшее число ходов не
перепрыгивая заминированные поля.



К выбору
игр

